

追加スキル

トキハミによって喰われた英雄の力を再現する。いまだにすべてを取り戻したわけではない。

フルメタライズ

タイミング: パッシブ

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: - コスト: -

SL上限: 1

使用条件: サイバーオーガン

効果: 《ヘヴィメタライズ》1で取得可能。物理防御力、魔法防御力に+CLする。

時食みによって捕食された英雄の力を再現した力。

オーバーストライクブースト

タイミング: 《ストライクブースト》

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: - コスト: -

SL上限: 5

使用条件: サイバーオーガン、シーンSL回

効果: 《オーバーリミット》5で取得可能。《ストライクブースト》と同時に使用する。《オーバーリミット》の効果中に使用可能。HPを最大SL×10以下消費し、ストライクブーストの効果に+[消費したHP]×2する。

時食みによって捕食された英雄の力を再現した力。

ラストアタック

タイミング: 戦闘不能

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: - コスト: -

SL上限: 1

使用条件: サイバーオーガン、シナリオ1回

効果: 《オーバーリミット》5で取得可。メジャーアクションを1回行う。自身のメインプロセス中に戦闘不能になった場合、メインプロセス継続の効果も適用されることに注意すること。このメジャーアクションでは自身のHP回復、戦闘不能の回復を行うことはできない。

オーバーヒート

タイミング: 《オーバーリミット》

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: - コスト: -

SL上限: 3

使用条件: サイバーオーガン

効果: 《オーバーリミット》と同時に使用する。HPをSL×10消費する。《オーバーリミット》の効果に「ダメージ増加を行う。ダメージに+[《オーバーヒート》で消費したHP]する。武器攻撃のダメージを火属性魔法ダメージに変更する。」を追加する。

ウェポンキャリアー

タイミング: パッシブ

判定: 自動成功 対象: 自身

射程: - コスト: -

SL上限: 5

使用条件: サイバーオーガン

効果: 《インプラントウェポン》1で取得可能。装備している「種別: 内蔵」の武器SL個の「命中修正」、「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた1つの武器として扱う。1つの武器として扱っているすべての武器の「効果」はすべて有効。