



## 追加スキル

トキハミによって喰われた英雄の力を再現する。いまだにすべてを取り戻したわけではない。

### フルメタライズ

**タイミング:** パッシブ  
**判定:** 自動成功 **対象:** 自身  
**射程:** - **コスト:** -  
**SL上限:** 1  
**使用条件:** サイバーオーガン  
**効果:** 《ヘヴィメタライズ》1で取得可能。  
物理防御力、魔法防御力に+CLする。

時食みによって捕食された英雄の力を再現した力。

### オーバーストライクブースト

**タイミング:** 《ストライクブースト》  
**判定:** 自動成功 **対象:** 自身  
**射程:** - **コスト:** -  
**SL上限:** 5  
**使用条件:** サイバーオーガン、シーンSL回  
**効果:** 《オーバーリミット》5で取得可能。  
《ストライクブースト》と同時に使用する。《オーバーリミット》の効果中に使用可能。HPを最大SL×10以下消費し、ストライクブーストの効果に+[消費したHP]×2する。

時食みによって捕食された英雄の力を再現した力。

### ラストアタック

**タイミング:** 戦闘不能  
**判定:** 自動成功 **対象:** 自身  
**射程:** - **コスト:** -  
**SL上限:** 1  
**使用条件:** サイバーオーガン、シナリオ1回  
**効果:** 《オーバーリミット》5で取得可。  
メジャーアクションを1回行う。自身のメインプロセス中に戦闘不能になった場合、メインプロセス継続の効果も適用されることに注意すること。このメジャーアクションでは自身のHP回復、戦闘不能の回復を行うことはできない。

### オーバーヒート

**タイミング:** 《オーバーリミット》  
**判定:** 自動成功 **対象:** 自身  
**射程:** - **コスト:** -  
**SL上限:** 3  
**使用条件:** サイバーオーガン  
**効果:** 《オーバーリミット》と同時に使用する。HPをSL×10消費する。《オーバーリミット》の効果に「ダメージ増加」を行う。ダメージに+[《オーバーヒート》で消費したHP]する。武器攻撃のダメージを火属性魔法ダメージに変更する。」を追加する。

### ウェポンキャリアー

**タイミング:** パッシブ  
**判定:** 自動成功 **対象:** 自身  
**射程:** - **コスト:** -  
**SL上限:** 5  
**使用条件:** サイバーオーガン  
**効果:** 《インプラントウェポン》1で取得可能。装備している「種別:内蔵」の武器SL個の「命中修正」、「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた1つの武器として扱う。1つの武器として扱っているすべての武器の「効果」はすべて有効。